**Functioneel ontwerp**

*Voor het keuzedeel Special Input Output*

Naam: Wessel van Arkel

Klas: SD2D

Datum: 04-12-2024

**Inhoud**

[**Inleiding** 3](#_Toc184210416)

[**Doelgroep** 4](#_Toc184210417)

[**Doel van het project** 5](#_Toc184210418)

[**Structuur van de applicatie** 6](#_Toc184210419)

[**Schermverloop** 7](#_Toc184210420)

# **Inleiding**

Voor het eindproduct van het keuzedeel Input Output gaan we een wekker maken. We gaan een aantal functies toevoegen aan deze wekker denk, bijvoorbeeld aan dat je kunt instellen, wanneer die afgaat, je kunt ook instellen hoe hard de wekker afgaat en als je wekker afgaat dan gaat er een lampje knipperen.

# **Doelgroep**

Onze doelgroep is tieners die moeite hebben om optestaan.

# **Doel van het project**

Ons doel van het project is om mensen te helpen die moeite hebben met opstaan.

# **Structuur van de applicatie**

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, wit

Automatisch gegenereerde beschrijving

# **Schermverloop**

Afbeelding met Lettertype, ontwerp, typografie

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dit is het scherm van de wekker waarop de tijd zichtbaar is.